

**Openstelling:** Versterking regionale ecosystemen en valorisatie en opschaling innovatieve vermarktbaar producten en diensten

Inleiding:

De regio Utrecht is een economisch sterke regio, die investeert in een betere toekomst voor haar inwoners. Utrecht heeft een sterk profiel op het gebied van toegepast onderzoek in gezondheid, duurzaamheid en digitalisering. In de regionale economische agenda van Utrecht (REA) is het uitgangspunt dat regio Utrecht economisch sterk blijft, juist door aandacht te hebben voor gezond stedelijk leven voor iedereen.

Om dit te bereiken heeft de Economic Board Utrecht (EBU) een actieagenda ontwikkeld, die gericht is op gezonde mensen in een gezonde leefomgeving. Verder zet de Regionale Ontwikkelingsmaatschappij (ROM) Utrecht specifiek in op de (verdere) ontwikkeling van de ecosystemen Life Sciences & Health, Earth en/of Media & Gaming.

Met de openstelling wil de regio Utrecht de (ontwikkeling van) ecosystemen stimuleren die bijdragen aan een economisch sterke regio en aan gezond stedelijk leven voor iedereen. De aandacht is daarbij specifiek gericht op ondersteuning van programma's en projecten die leiden tot nieuwe innovatieve oplossingen voor de grote maatschappelijke opgaves uit de regio.

Doel:

1. de (ontwikkeling van) ecosystemen stimuleren die bijdragen aan een economisch sterke regio en aan gezond stedelijk leven voor iedereen (*nadruk op TRL3-TRL6*), en
2. de valorisatie en opschaling van innovatieve en vermarktbaar producten, processen en diensten, die leiden tot concrete oplossingen voor een maatschappelijk opgave binnen Gezonde mensen (Life Sciences & Health), Gezonde Leefomgeving (Earth) en Media & Gaming (*nadruk TRL6-TRL9*)

*Toelichting ad 1.* Ecosysteemvorming is niet een specifiek doel op zich, maar wel een belangrijke voorwaarde om te komen tot concrete oplossingen voor een maatschappelijke opgave. Een aanvraag betreft dan ook een proeftuin/ fieldlab omgeving waar de volgende voorwaarden voor gelden:

- er is sprake van een multiple helix samenwerking;
- waarin ook het MKB vertegenwoordigd is;
- gericht op duurzame verdienmodellen;
- er worden daadwerkelijk concrete oplossingen getest en toegepast binnen de projectperiode.

*Toelichting ad 2.* De aanvragen dienen binnen de volgende thema's van Life Sciences & Health, Gezonde Leefomgeving en Media & Gaming te passen:

Thema's Life Sciences & Health

- Cel- en weefseltherapieën (Organoïden, Regeneratieve geneeskunde, Biofabricage), oncologie (Beeld gestuurde behandeling, Robotische chirurgie), One Health (Veterinaire geneeskunde, Westerdijk Instituut) en preventie.
- Exposoom: innovatieve technologieën en toepassingsgebieden gericht op effecten van het exposoom op gezondheid, zoals sensoren, big data, AI, wearables en preventie.
- Interactie tussen technologie en mens in extreme omstandigheden: innovatieve technologieën en toepassingsgebieden gericht op simulatoren, virtual reality, serious gaming, AI, exoskeletten, robotica, medische technologie, sensoren en preventie.
- Bewegings- en sportanalyse: innovatieve technologieën en toepassingsgebieden gericht op sensoren, bewegingsanalyse, AI, wearables, virtual reality en preventie.

#### Thema's Gezonde Leefomgeving

- Circulaire bouwconcepten: digitale (slimme) oplossingen, die bijdragen aan het versnellen van circulaire nieuwbouw/renovatie.
- Gebiedsontwikkeling: digitale (slimme) innovatieve oplossingen, in technologie en/of business concept, die bijdragen aan toekomstbestendige gebiedsontwikkeling en/of zorgen voor een versnelling van nieuwbouw/renovatie.
- Mobiliteitsconcepten: digitale (slimme) innovatieve mobiliteitsoplossingen, in technologie en/of business concept, die bijdragen aan toekomstbestendige gebiedsontwikkeling doordat ze inzetbaar zijn bij een integrale aanpak bij nieuwbouw en renovatie van wijken.

#### Thema's Media & Gaming

- Data: ontwikkelingen op het gebied van data in relatie tot web3, zoals decentralisatie van data en datakluizen. En data rond verrijking van content en verrijking en meten van engagement van gebruikers van media en games.
- Content: ontwikkelingen rond de toepassing van generatieve AI bij het maken en localiseren van content. En creatie en aanbieden van immersieve media via 'immersive production' technologieën, en het samenkomen van media en gaming technieken in immersie en interactie.
- Nieuws: ontwikkelingen rond het vertrouwen dat verschillende publieksgroepen in nieuws hebben, en de manier waarop groepen die niet langer bereikt worden met nieuwe interactiestrategieën wel weer geïnformeerd kunnen worden.

#### Algemene voorwaarden:

- De aanvraag kan gedaan worden door een consortium, bedrijvencluster of door ketenpartners. Voorwaarde is dat minimaal één innovatief MKB-er gevestigd in de provincie Utrecht deelneemt. Samenwerking met meerdere MKB-ers is wel een pré.
- Samenwerking met een kennisinstelling of deelname van een kennisinstelling in het project is een pré. Een zorginstelling wordt hierbij ook als een kennisinstelling gezien.
- Het maximale subsidiebedrag per project betreft € 1.500.000 en het minimale bedrag aan subsidiabele kosten per project bedraagt € 250.000.
- De Kansen voor West-bijdrage bedraagt maximaal 40% van de in aanmerking komende subsidiabele kosten.
- De aanvraag past, naast het programma Kansen voor West III en de Regionale Innovatie Strategie III, binnen:
  - Regionale Economische Agenda 2020-2027
  - EBU Actieagenda