



Beeldverslag Ruimtespel HU 07.03.2016

Een serious game over het Ruimtelijk Actie Programma van de Provincie Utrecht

1 april 2016



Enkele spelers verzameld rondom het spelbord (tweedejaars studenten RO en Planologie aan de Hogeschool Utrecht).

Introductie Ruimtespel

De provincie Utrecht heeft verschillende handreikingen opgesteld in het kader van het Ruimtelijk Actie Programma (RAP). Om deze handreikingen onder de aandacht te brengen, heeft de provincie een *serious game* laten ontwikkelen door het Utrechtse ontwerp bureau Terra Incognita *stedenbouw en landschapsarchitectuur*. Dit zogenaamde Ruimtespel laat zien hoe de toepassing van het provinciale ruimtelijk beleid “sneller, makkelijker en beter” kan door gebruik te maken van de handreikingen. Door te werken met de handreikingen maken gemeenten, adviesbureaus en andere gebruikers ook kennis met de veranderende (meer terughoudende) rol van de provincie in ruimtelijke ordeningsprocessen. Het Ruimtespel is diverse keren gespeeld. Eerst met collega’s van de provincie. Daarna met ambtenaren van verschillende Utrechtse gemeenten. Op 7 maart 2016 is het spel gespeeld met tweedejaars studenten van de Hogeschool Utrecht (Bacheloropleiding Ruimtelijke Ordening en Planologie).

Doel van het Ruimtespel voor de provincie

- Spelers vertrouwd maken met het ruimtelijk beleid van de provincie Utrecht.
- Spelers laten zien dat beleidsadvies “sneller, makkelijker en beter” kan met de handreikingen.
- Spelers bekend maken met de andere rol van de provincie.
- Verkrijgen van input van jongeren voor de herijking van de Provinciale Ruimtelijke Structuurvisie.

Doel van het Ruimtespel voor de spelers

- Leren over het provinciale ruimtelijk beleid (met behulp van de handreikingen).
- Leerzame ochtend door samen te werken in een team.
- Winnen van het spel en zich meten met mede-studenten.

Beeldverslag Ruimtespel HU

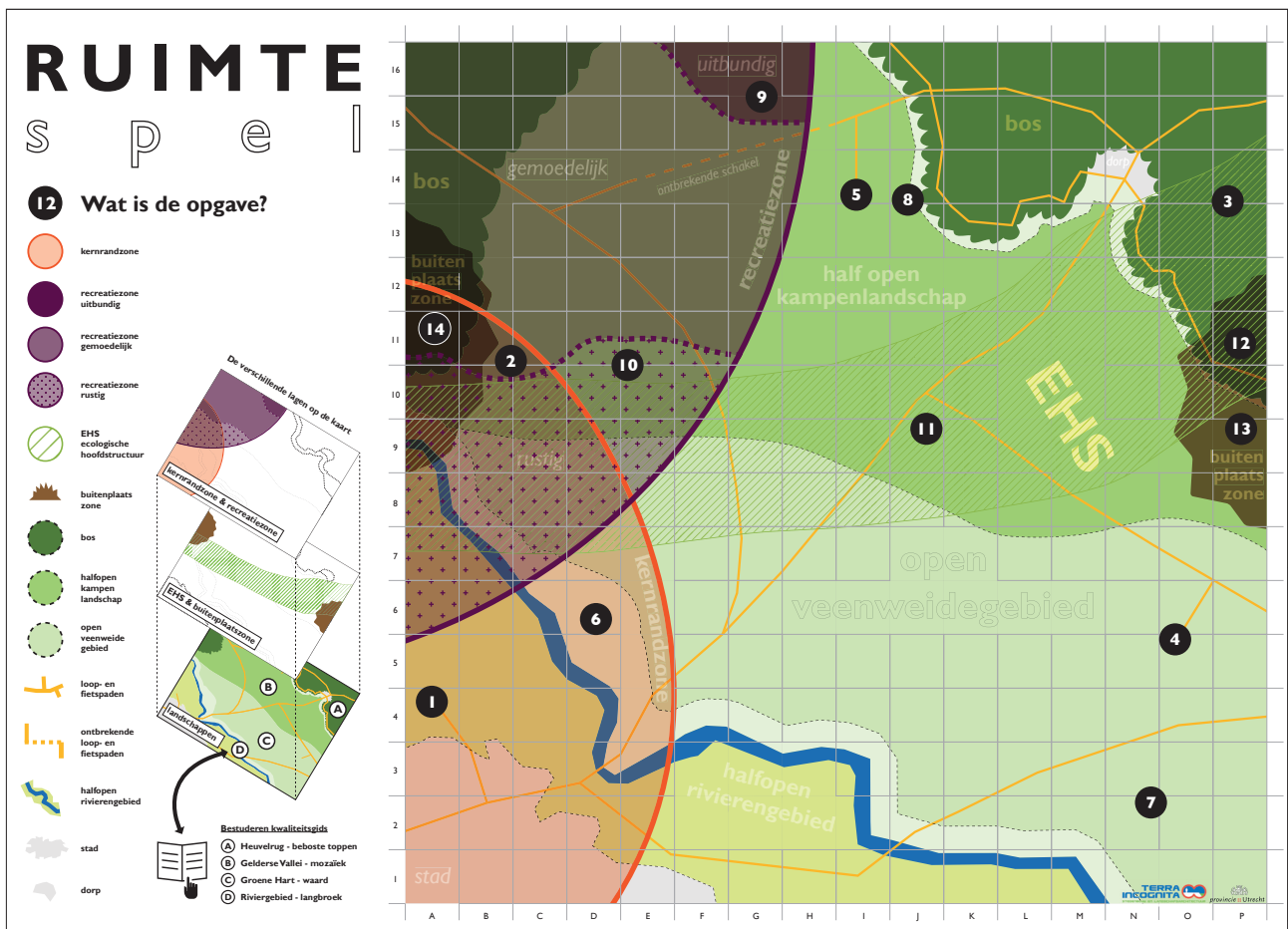
Spelenderwijs leren met een *serious game* op de Hogeschool Utrecht.

Hoe werkt het spel?

Teams van studenten strijden tegen elkaar in het spel. Ze lossen zoveel mogelijk opgaven op binnen de vastgestelde speeltijd. Elke opgave heeft een locatie op een fictieve kaartondergrond met diverse beleidszones en landschappen. Voor het oplossen van de opgaven maken ze gebruik van een of meerdere handreikingen uit het RAP. De oplossing van elke opgave wordt door een deskundige jury gewaardeerd met punten.

Met moeilijke opgaven zijn meer punten te verdienen, maar dan moeten er ook meerdere handreikingen tegelijk worden gebruikt.

De teams kunnen elkaars verrichtingen 'live' volgen op het grote spelbord (de fictieve kaart) en op het (digitale) scorebord. Het team met de meeste punten heeft gewonnen en verdient eeuwige roem en een slagroomtaart!



Het grote spelbord (de fictieve kaartondergrond)

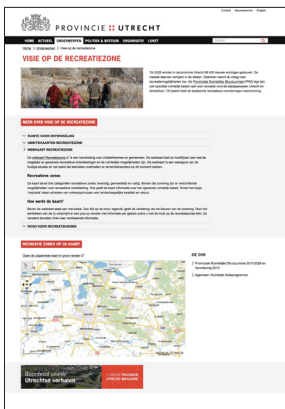
Wat zijn de handreikingen?

Om het Ruimtespel te kunnen spelen, wordt er gebruik gemaakt van verschillende handreikingen van het Ruimtelijk Actie Programma en van enkele Kwaliteitsgidsen Utrechtse Landschappen. Om het spel efficiënt te kunnen spelen en de hoeveelheid informatie hanteerbaar te houden, is er voor gekozen om tijdens het Ruimtespel met studenten niet alle handreikingen van het RAP te gebruiken. De EHS-wijzer, de handreiking Verblijfsrecreatie en natuur op de Heuvelrug en de leidraad Behoud door ontwikkeling op Historische Buitenplaatsen zijn dit keer buiten beschouwing gelaten.

De volgende vier handreikingen zijn wel gebruikt tijdens het spel met de studenten:

- Recreatiezones
- Vrijkomende agrarische percelen
- Duurzame energie ruimtelijk ingepast
- Kernrandzones

Daarnaast zijn er vier Kwaliteitsgidsen Utrechtse Landschappen betrokken in het spel en kon een Erfconsulent worden ingeschakeld bij een aantal opgaven. De Recreatieloods deed dit keer niet mee aan het Ruimtespel.



De vier handreikingen van het RAP die zijn gebruikt in het Ruimtespel.

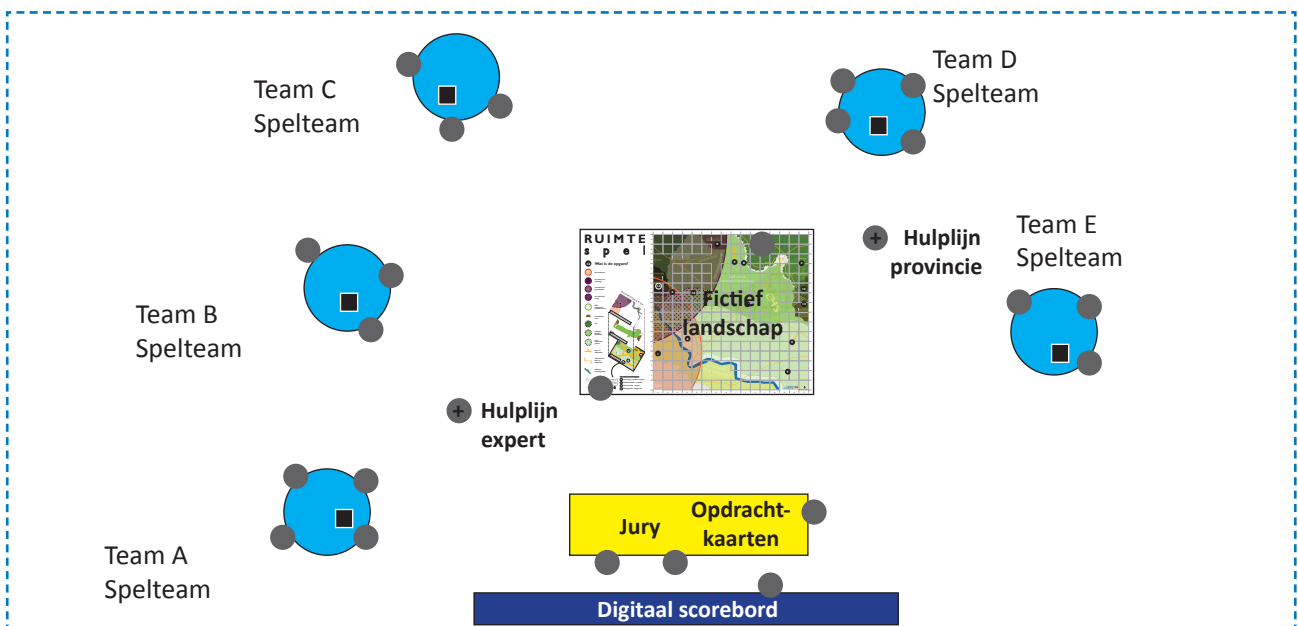


Samen worden opgaven bestudeerd en door een teamlid ingevuld.

Beraad aan de jurytafel.

Het spelen van het spel in tien stappen

1. Kies een van de 10 opgaven uit het spel.
2. Kies een makkelijke of moeilijke opgave.
3. Elke opgave ligt in een landschapstype en in een of meerdere beleidszones op de fictieve topografische kaart. Bepaal in welk landschap en welke zone(s) de opgave ligt.
4. Leg het 'scorebordje' van je eigen team bij de opgave die je gaat spelen op de kaart.
5. Beantwoord de opgaven m.b.v. de handreikingen (digitaal beschikbaar) en schrijf dit op 1 van de opgaveformulieren.
6. Redeneer vanuit het gemeentelijke perspectief.
7. Lever het ingevulde opgaveformulier in bij de jurytafel en ontvang punten en een pion.
8. Plaats de pion op je 'scorebordje' (de punten worden ook geprojecteerd op het digitale scorebord).
9. Haal een nieuwe opgave.
10. Leg je 'scorebordje' bij de volgende opgave die jouw team gaat spelen.



De indeling van de ruimte met spelteamtafels en de jurytafel rondom het centrale spelbord.



Het spel concentreert zich rondom het centrale spelbord.

Feedback en input van jongeren na afloop van het spel...

- Het is leuk en inspirerend om door middel van een *serious game* meer te leren over het ruimtelijk beleid van de provincie.
- De ruimtelijke opgaven in het Ruimtespel zijn realistisch geformuleerd. Er spelen vaak meerdere zaken een rol. Het is in de praktijk daarom niet altijd mogelijk om eenvoudigweg met 'ja' of 'nee' te antwoorden op een (ruimtelijke) vraag. Het gaat dus vooral om het vinden van een goede onderbouwing.
- De handreikingen bevatten soms "best vage" regels, die op verschillende manieren lijken te kunnen worden uitgelegd. Ook om die reden is het niet altijd eenvoudig om simpelweg met 'ja' of 'nee' te antwoorden.
- De informatie in de handreikingen is niet altijd logisch geordend en daardoor soms lastig te vinden. Zoeken op internet en in de digitale versies van de handreikingen gaat echter wel snel.
- Een algemeen gewaardeerde manier om de informatie te ordenen, is het stroomschema zoals dat in de handreiking Vrijkomende Agrarische Bedrijfspercelen is toegepast. Zulke schema's zouden eigenlijk bij alle andere handreikingen ook moeten worden toegepast.
- De website van de kernrandzones is prettig leesbaar en alle informatie wordt daar ook overzichtelijk weergegeven. Ook de online plannenviewer (www.ruimtelijkeplannen.provincie-utrecht.nl) is overzichtelijk.
- De webkaart recreatie functioneert niet goed en is onoverzichtelijk.
- De provincie regelt wel erg veel zaken. Is het echt nodig om alle ruimtelijke onderwerpen zo gedetailleerd vast te leggen?
- Er wordt gepleit voor het hanteren van ruimere regels, die niet al te strikt toegepast moeten worden. Samen met initiatiefnemers kan dan worden onderzocht en beargumenteerd waarom een voorgenomen ontwikkeling wel of niet wenselijk is.
- De nadruk in de handreikingen wordt gelegd bij het behouden en versterken van de ruimtelijke kwaliteit. Dat wordt breed gewaardeerd. Daarbij heeft de provincie een belangrijke rol te vervullen.
- De handreikingen zouden meer visuele informatie mogen bevatten. Schema's, kaarten en/of schetsjes kunnen het verhaal verduidelijken en ondersteunen de soms complexe teksten uit de handreiking. De handreiking Duurzame Energie bevat bijvoorbeeld hele duidelijke schetsjes.



Instructie aan de speeltafel.



Hulde voor het winnende team!

Colofon

Dit beeldverslag is in opdracht van de provincie Utrecht opgesteld door Terra Incognita *stedenbouw en landschapsarchitectuur* uit Utrecht. Het vormt het verslag van het Ruimtespel dat op 7 maart 2016 is gespeeld bij de Hogeschool Utrecht.

Organisatie:

- | | |
|-------------------------|----------------------------|
| • Conny Raijmaekers | Provincie Utrecht |
| • Claudia van Dam | Provincie Utrecht |
| • Ineke Schartman | Provincie Utrecht |
| • Robert Arends | Terra Incognita |
| • Jan Maurits van Linge | Terra Incognita |
| • Arne Halman | Terra Incognita (stagiair) |

Met dank aan alle studenten en docenten van de HU die als deelnemers en/of begeleiding aan het Ruimtespel hebben deelgenomen.

Utrecht, 1 april 2016

Provincie Utrecht

Postbus 80300 | 3508 TH | Utrecht | martijn.van.veelen@provincie-utrecht.nl

Terra Incognita *stedenbouw en landschapsarchitectuur*

Rotsoord 13b | 3523 CL | Utrecht | T 030-251 30 23 | info@terra-i.nl